

Департамент информатизации Тюменской области  
Государственное автономное учреждение дополнительного образования  
Тюменской области  
«Региональный информационно-образовательный центр»

СОГЛАСОВАНО

Директора  
департамента  
информатизации Тюменской области

С.И. Логинов

«19» августа 2022 г.



УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора  
ГАУ ДО ТО «РИО-Центр»

А.О. Ережепов

«19» августа 2022 г.



**УЧЕБНАЯ ПРОГРАММА**

«Основы веб-разработки (создание сайтов). Модуль 1»

**Трудоемкость программы – 42 академических часа**

**Форма обучения – очная**

**Режим занятий – 3 академических часа в день**

**Начальные навыки:** Базовые навыки работы на персональном компьютере

**Цель обучения:** Сформировать начальные навыки и умения веб-разработки у учащихся средней общеобразовательной школы среди 7-8 классов. Познакомить школьников с этапами создания сайта от создания макета до размещения своего сайта на веб-хостинге с использованием системы управления контентом WordPress.

**Курс предназначен:** Для школьников (7-8 классов), желающих изучить основы веб-разработки с использованием HTML, CSS и JavaScript. Основное внимание в курсе уделяется базовым навыкам всех этапов создания сайта и актуальным возможностям быстрого «старта» в веб-разработке.

**Компетенции на выходе:**

слушатели обладают всеми необходимыми знаниями, умениями и навыками для проектирования дизайна сайтов, самостоятельной верстки макетов.

**Знания:**

- понимание структуры сайта;
- разработка макетов дизайна сайта;
- начальный уровень работы с HTML и CSS;
- верстки визуальной части по макету;

**Умения:**

- разрабатывать макет дизайна сайта в Figma;
- создавать html-разметку сайта;
- использоваться каскадную таблицу стилей CSS для стилизации сайта;
- верстать шаблоны используя HTML и CSS.

**Приёмы работы:**

- с сервисом разработки интерфейсов Figma;
- с версткой используя разметку HTML и каскадную таблицу стилей CSS.

Программой обучения предусмотрены аудиторские занятия и самостоятельная работа слушателей. Под самостоятельной работой подразумевается самостоятельное выполнение слушателями практических заданий под руководством преподавателя. Все аудиторские занятия и самостоятельная работа могут вестись как в очной форме, так и с применением дистанционных образовательных технологий.

## УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№ п/п	Наименование тем	Всего часов (ч.ак.)	в том числе:		Формы контроля
			аудиторные занятия (ч.ак.)	самостоятельная работа (ч.ак.)	
<b>1</b>	<b>Введение в веб-разработку</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	
1.1.	Основы веб-разработки. Понятия и формулировки	2	1	1	Выполнение практических заданий
<b>2</b>	<b>Основы создания макета сайта</b>	<b>10</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	
2.1.	Основы разработки макета. Знакомство с Figma	2	1	1	Выполнение практических заданий
2.2.	Figma - фрейм, модульная сетка	2	1	1	
2.3.	Figma - векторные формы, кривые, изображения	2	1	1	
2.4.	Figma - эффекты, текст, компоненты	2	1	1	
2.5.	Figma - создание макета будущего сайта	2	1	1	
<b>3</b>	<b>Основы работы с разметкой HTML</b>	<b>16</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	
3.1.	Начало работы с HTML	2	1	1	Выполнение практических заданий
3.2.	HTML - заголовки, абзацы и ссылки	2	1	1	
3.3.	HTML - изображения и списки	2	1	1	
3.4.	HTML - элемент div и стилизация текста	2	1	1	
3.5.	HTML - панель разработчика и практика	2	1	1	
3.6.	HTML - структурирование содержимого	2	1	1	
3.7.	HTML - теги button, form и input	2	1	1	
3.8.	HTML - таблицы и встраивание html кода	2	1	1	
<b>4</b>	<b>Основы работы с каскадной таблицей стилей CSS</b>	<b>14</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	
4.1.	Начало работы с CSS	2	1	1	Выполнение практических заданий
4.2.	CSS - селекторы	2	1	1	

4.3.	CSS - шрифты и работа с Figma	2	1	1	Выполнение практических заданий
4.4.	CSS - стилизация текста	2	1	1	
4.5.	CSS - работа с цветом и списками	2	1	1	
4.6.	CSS - margin, padding и border	2	1	1	
4.7.	CSS - единицы измерения и свойство display	1	0	1	
4.8.	Итоговое тестирование	1	1	0	Тест
	<b>Всего академических часов:</b>	<b>42</b>	<b>21</b>	<b>21</b>	

## СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

1. Введение в веб-разработку.
  - 1.1 Основы веб-разработки. Понятия и формулировки.

История создания интернета и веб-технологий. Основные понятия для работы с веб.
  2. Основы создания макета сайта.
    - 2.1 Основы разработки макета. Знакомство с Figma.

Виды структур сайта. Расположение основных элементов сайта. Регистрация и начало работы в сервисе Figma.
    - 2.2 Figma - фрейм, модульная сетка.

Изучение работы с инструментами фрейма и модульной сетки в Figma. Настройка модульной сетки BootStrap.
    - 2.3 Figma - векторные формы, кривые, изображения.

Изучение работы с медиа контентом в Figma. Создание иконки для сайта.
    - 2.4 Figma - эффекты, текст, компоненты.

Изучение работы с свойствами элементов Figma. Создание шаблона компонента.
    - 2.5 Figma - создание макета будущего сайта.

Разработка макет дизайна сайта «Блог преподавателя».
3. Основы работы с разметкой HTML.
  - 3.1 Начало работы с HTML.

Изучение базовой структуры html документа. Создание и разметка первого html шаблона.
  - 3.2 HTML - заголовки, абзацы и ссылки.

Работа с базовыми тегами html. Создание простых html страниц.
  - 3.3 HTML - изображения и списки.

Добавление в html разметку иллюстраций. Создание и настройка списков.
  - 3.4 HTML - элемент div и стилизация текста.

Изучения блочной разметки документа html. Создание разметки по шаблону используя блоки.
  - 3.5 HTML - панель разработчика и практика.

Изучение взаимодействия с инструментами разработчика в браузере для отладки процесса веб-разработки. Создание разметки по шаблонам.
  - 3.6 HTML - структурирование содержимого.

Изучение семантики и семантических тегов. Создание семантической разметки.
  - 3.7 HTML - теги button, form и input.

Изучение тегов для создания форм на сайте. Создание базовой формы для сбора информации.

3.8 HTML - таблицы и встраивание html кода.

Изучение работы с разметкой таблиц и встраивания стороннего html кода в разметку.

4. Основы работы с каскадной таблицей стилей CSS.

4.1 Начало работы с CSS.

Изучение понятий и основной структуры каскадных таблиц стилей.

4.2 CSS - селекторы.

Работа с классами и идентификаторами html элементов.

4.3 CSS - шрифты и работа с Figma.

Изучение способов подключения и настройки сторонних шрифтов. Взаимодействие с Figma для получения CSS стилей.

4.4 CSS - стилизация текста.

Настройка стилей для текста. Верстка базовых шаблонов с использованием стилей.

4.5 CSS - работа с цветом и списками.

Изучение работы с изменением цвета элементов и внешнего вида списков используя CSS.

4.6 CSS - margin, padding и border.

Изучение работы с внешними и внутренними отступами элементов. Настройка внешнего вида границ элемента.

4.7 CSS - единицы измерения и свойство display.

Отличия единиц измерения применяемых в CSS. Работа с различными свойствами отображения элементов.

#### **ИСПОЛЬЗОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА И МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО ИЗУЧЕНИЯ**

1. Документация о веб-разработке – <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn>
2. Статья о веб-дизайну – [https://skillbox.ru/media/design/zachem\\_saytu\\_nuzhen\\_dizayn/](https://skillbox.ru/media/design/zachem_saytu_nuzhen_dizayn/)
3. Веб-сервис Figma – <https://www.figma.com/>
4. Документация HTML – <https://html5book.ru/>

5. Документация CSS – <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/Reference>

